

Videospiele und E-Sport: Kunst oder Unter- haltung?

KOMMUNIKATION

NIVEAU
Mittelstufe

NUMMER
B2_2041X_DE

SPRACHE
Deutsch

lingoda

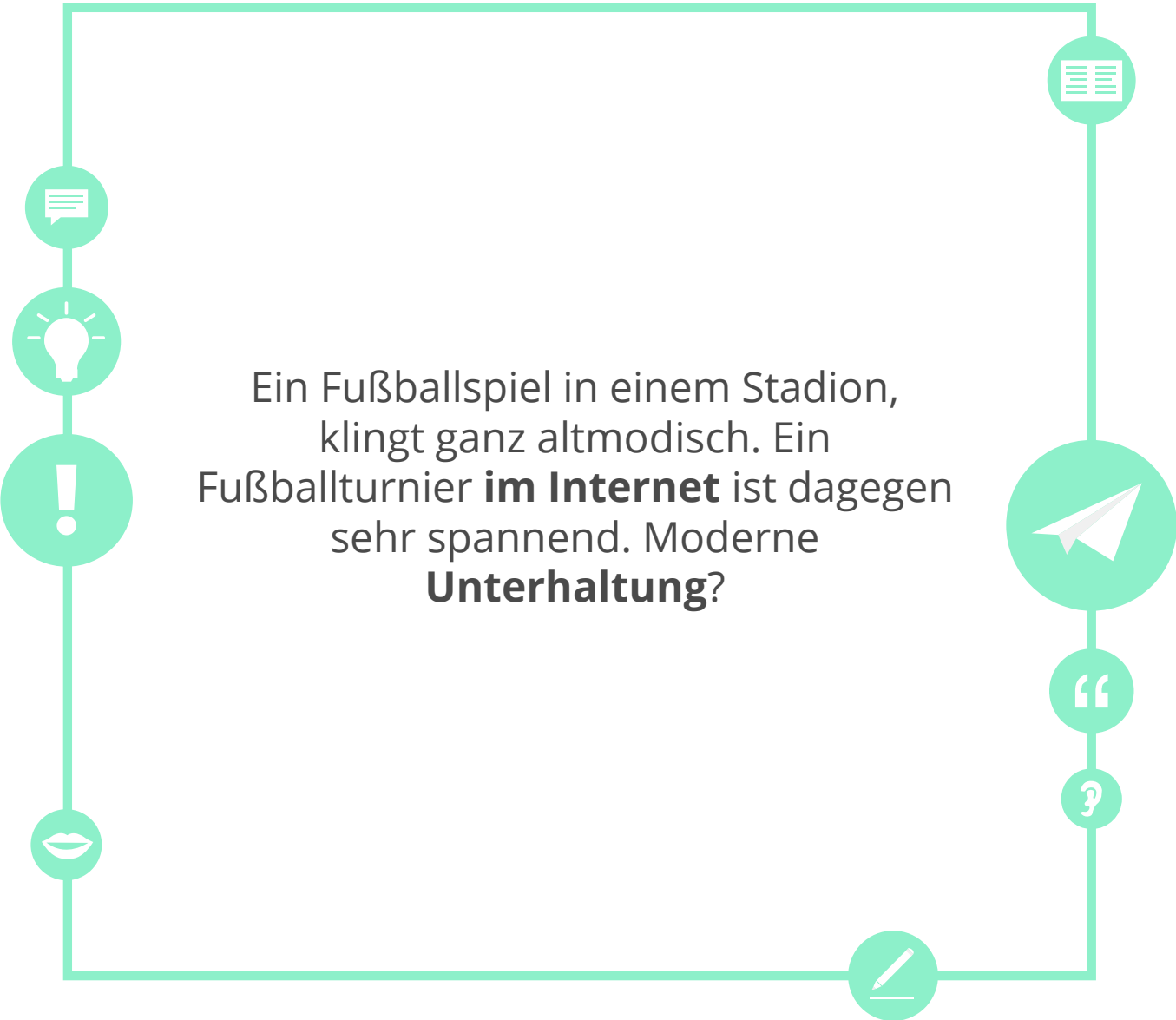




Lernziele

- Kann begründet meine Meinung zu Videospieleen äußern.
- Kann tiefergehend Unterhaltungs- und Kunstformen miteinander vergleichen.





Ein Fußballspiel in einem Stadion,
klingt ganz altmodisch. Ein
Fußballturnier **im Internet** ist dagegen
sehr spannend. Moderne
Unterhaltung?



Unterhaltung, gestern und heute!

- Die Gesellschaft hat sich stark verändert, die Unterhaltungsmöglichkeiten eben auch. Heute kann ein **Online-Spiel** viel interessanter als ein Treffen mit Freunden sein.



Online-Spiele, bekannt als **E-Sport**, sind sehr beliebt, insbesondere bei den Jugendlichen.



Das Internet, die neue Unterhaltungsform!

zustimmen

die Aussage

**die
Einschränkung**

verfassen

**kommentiere
n**



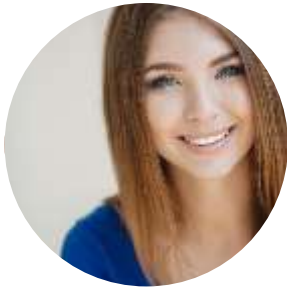
**der
Datenschutz**

die Nutzung

auswirken



Das Internet, die neue Unterhaltungsform!



Maria **stimmt** dir immer **zu**, was nicht korrekt ist.

E-Sport ist interessant, aber einige **Einschränkungen** wären in diesem Bereich schon nützlich.



Wie **kommentierst** du sein Verhalten?

Die Nutzung des Internets ist heute wirklich erforderlich.





Das Internet, die neue Unterhaltungsform!



Wie wird sich sein Verhalten auf seine Gesundheit **auswirken**?

Der Datenschutz sollte eine Priorität darstellen.



Kannst du einen Artikel über die Gefahren im Internet **verfassen**?

Seine **Aussage** scheint gefährlich zu sein.



die Unterhaltung



Computerspiele sind für viele eine sehr gute und interessante **Unterhaltung**.



Internet, gestern und heute

das Videospiel

Videospiele sind eine sehr beliebte Unterhaltungsform.

das
Computerspiel

Ich finde manche **Computerspiele** zu aggressiv.

das
Konsolenspiel

Es gibt sogar Wettbewerbe für **Konsolenspiele**.

die Freizeit-
gestaltung

Eine interessante **Freizeitgestaltung** könnten auch Filme darstellen.

der Spielautomat

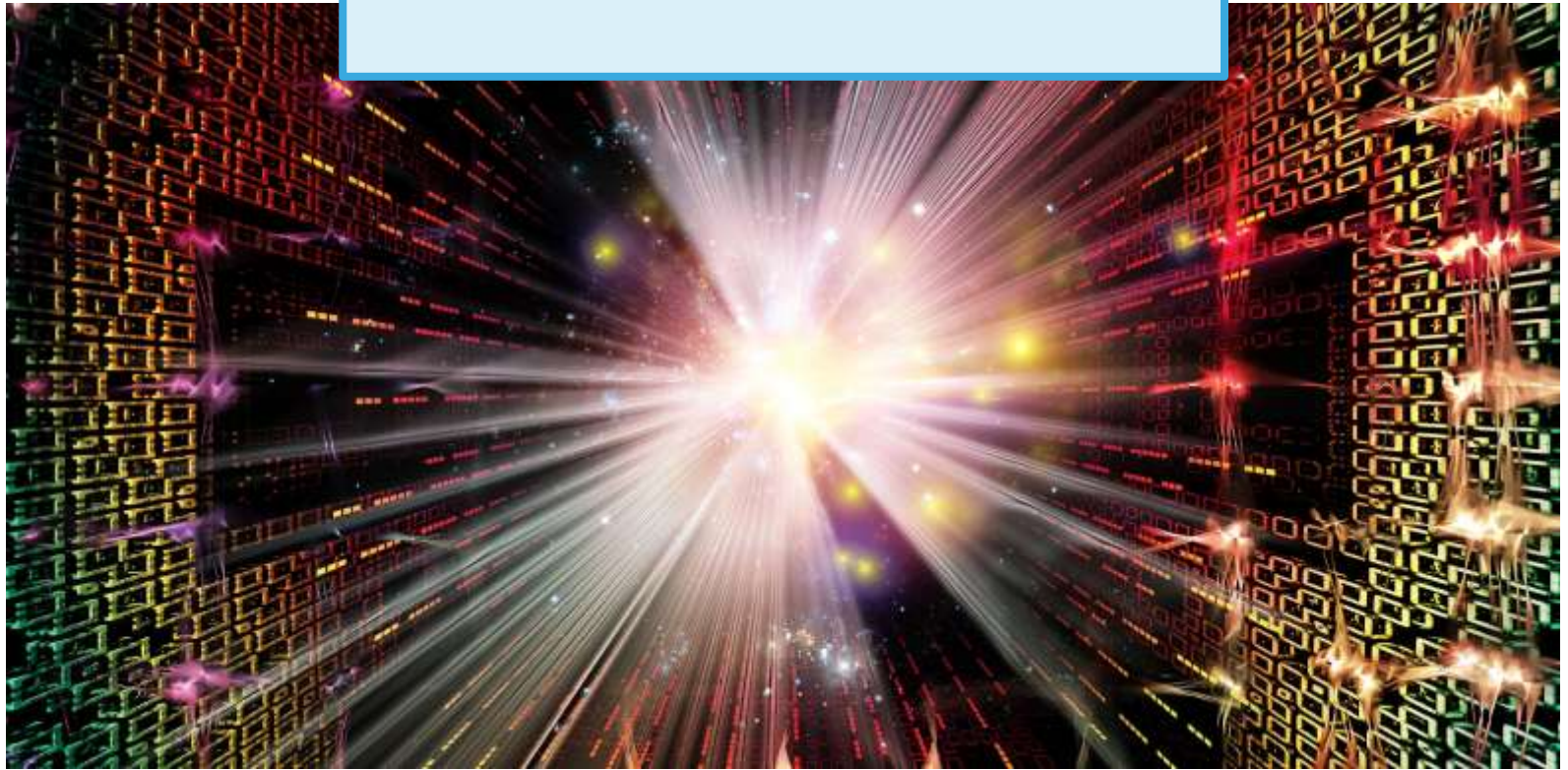
die Konsole

Spielautomaten findet man in Casinos, eine **Konsole** kann leicht und gemütlich zu Hause installiert werden.



Sowohl **Spielautomaten** als auch **Konsolen** können abhängig machen.

die Veröffentlichung



Oft stellt **die Veröffentlichung** eines neuen Spieles ein sehr interessantes Ereignis dar.



Videospiele, Kunst oder Unterhaltung?

Wie findest du Computerspiele? Kann man über Kunst sprechen oder sind sie eher eine Möglichkeit, seine Freizeit entspannt zu gestalten?

“

Wenn ich bedenke, dass Videospiele..., dann finde ich,
dass...

”



Videospiele, Kunst oder Unterhaltung?

Schau dir diese Bilder aufmerksam an und vergleiche sie. Welches Bild ist gefühlsbetonter? Begründe deine Antwort.



Kunst?

≠



Unterhaltung?



Bilder beschreiben

**Vergleiche auch diese beiden Bilder:
Was stellen sie dar?
Welche Unterschiede gibt es?**





Gute Frage!

Der Mann aus der vorherigen Aufgabe betreibt eine neumoderne Sportart, nämlich den E-Sport.

Hast du schon einmal davon gehört? Was weißt du darüber? Denkst du, es ist interessanter als ein normales Spiel? Argumentiere.





Ich mache am liebsten...

**Was bevorzugst
du und warum?**

Sport

oder

E-Sport?



Videospiele, Kunst oder Unterhaltung?

In deiner Freizeit hast du die Wahl entweder die Ausstellung eines klassischen Malers oder ein E-Sport-Turnier zu besuchen? Wofür entscheidest du dich? Begründe deine Entscheidung!

“

Ich würde bestimmt die Ausstellung / das Turnier besuchen, denn ...

”

die Computerspielsucht



Eine **Computerspielsucht** gleicht einer Krankheit: der Betroffene muss klinisch betreut werden.



Videospiele, Kunst oder Unterhaltung?

herausbringen

Periodisch werden immer neue Videospiele **herausgebracht**.

der
Videospieldentwickler

Videospieldentwickler können Millionen verdienen.

die
Videospieldindustrie

Die Videospieldindustrie entwickelt jährlich immer neue Spiele.

das Design

Bei einem Videospield spielt auch **das Design** eine wichtige Rolle.

kunstvoll

Die neuen Spiele sind sehr **kunstvoll** gestaltet.

virtuell

Heute spielt sich das Leben eher **virtuell** als in der Realität ab.

die Generation

das Sozialleben

Es handelt sich um zwei Konzepte, die eng miteinander verbunden sind, denn jede **Generation** hat ihr eigenes **Sozialleben**.



Bei der aktuellen **Generation** findet **das Sozialleben** online statt.



Videospiele, Kunst oder Unterhaltung?

das Exemplar

Hast du **ein Exemplar** von dem neuesten Computerspiel?

das Retrospiel

Es bleibt die Frage, ob **Retrospiele** noch aktuell sind.

die Interaktion

Videospiele ermöglichen keine direkte **Interaktion** zwischen den Teilnehmern.

aktualisieren

Computerspiele und -anwendungen werden permanent **aktualisiert**.



Videospiele, Kunst oder Unterhaltung?

**Denkst du, dass Videospiele
süchtig machen können?
Warum? Kannst du auch
Beispiele nennen?**



Videospiele, Kunst oder Unterhaltung?

Wahre Sportler gewinnen heute ein Spiel mit einem einzigen Klick. Sie brauchen nicht mehr in einem Stadion herumzulaufen oder in einem Sportsaal zu trainieren. Man spricht schon über wahre Online-Turniere, welche zahlreiche Interessenten anlocken.

E-Sport ist heute ein Phänomen. Es handelt sich um einen professionellen Wettstreit im Bereich der Videospiele. Die Gewinner erhalten Preise in Millionenhöhe, denn die Wettkämpfe werden von bekannten Unternehmen gesponsert.





Videospiele, Kunst oder Unterhaltung?

Es bleibt aber die Frage: Wie kreativ sind Videospiele? Können sie Gefühle ausdrücken und erzieherisch sein? Die E-Sport-Fans sind jung, meist männlich und haben eine Schwäche für Technik. Fakt ist, dass diese neue Tendenz auch alte Sportvereine in ihren Bann gezogen hat. Bekannte Mannschaften, wie etwa der VfB Stuttgart, haben schon eigene E-Sport-Abteilungen. Und das ist erst der Anfang!





Videospiele, Kunst oder Unterhaltung?

Beantworte folgende Fragen:

Was für Gefühle können Videospiele vermitteln?

Können Videospiele ein reales Spiel ersetzen?

Was hältst du von den professionellen Wettbewerben?



Debatte

Du bist ein großer E-Sport-Fan, aber dein Freund/deine Freundin findet, dass solche Spiele nur eine Fiktion sind und sie reale Wettkämpfe nicht ersetzen können.

Führe mit deinem Lehrer einen Dialog.

“

Ich habe gestern am letzten Online-Turnier teilgenommen. Was für interessante Spiele! Und die Spieler! So gut vorbereitet.

”

“

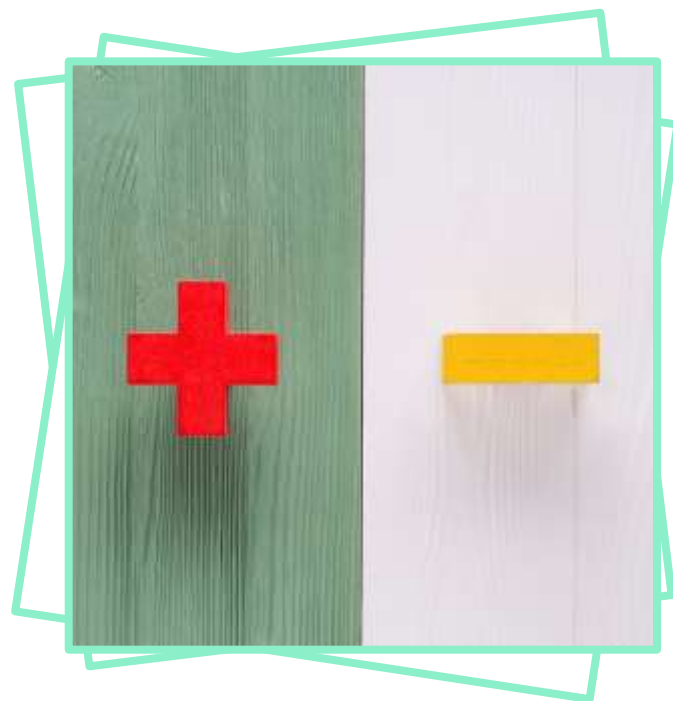
Ah was, das ist nur Fiktion. Wie kann ein Computer das spezielle Gefühl ersetzen, das du in einem Stadion spürst?

”



Zum Nachdenken!

Nenne einige Vorteile und Nachteile der Videospiele!
Begründe deine Wahl!





Was denkst du?

**Sind Videospiele eine Art
Kunst oder dienen sie
lediglich zur
Unterhaltung?
Begründe deine Aussage!**



Über die Lernziele nachdenken

Gehe zur zweiten Seite dieser Lektion zurück und prüfe, ob du die Lernziele erreicht hast.

ja

nein

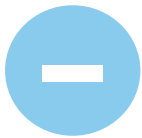
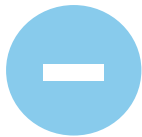




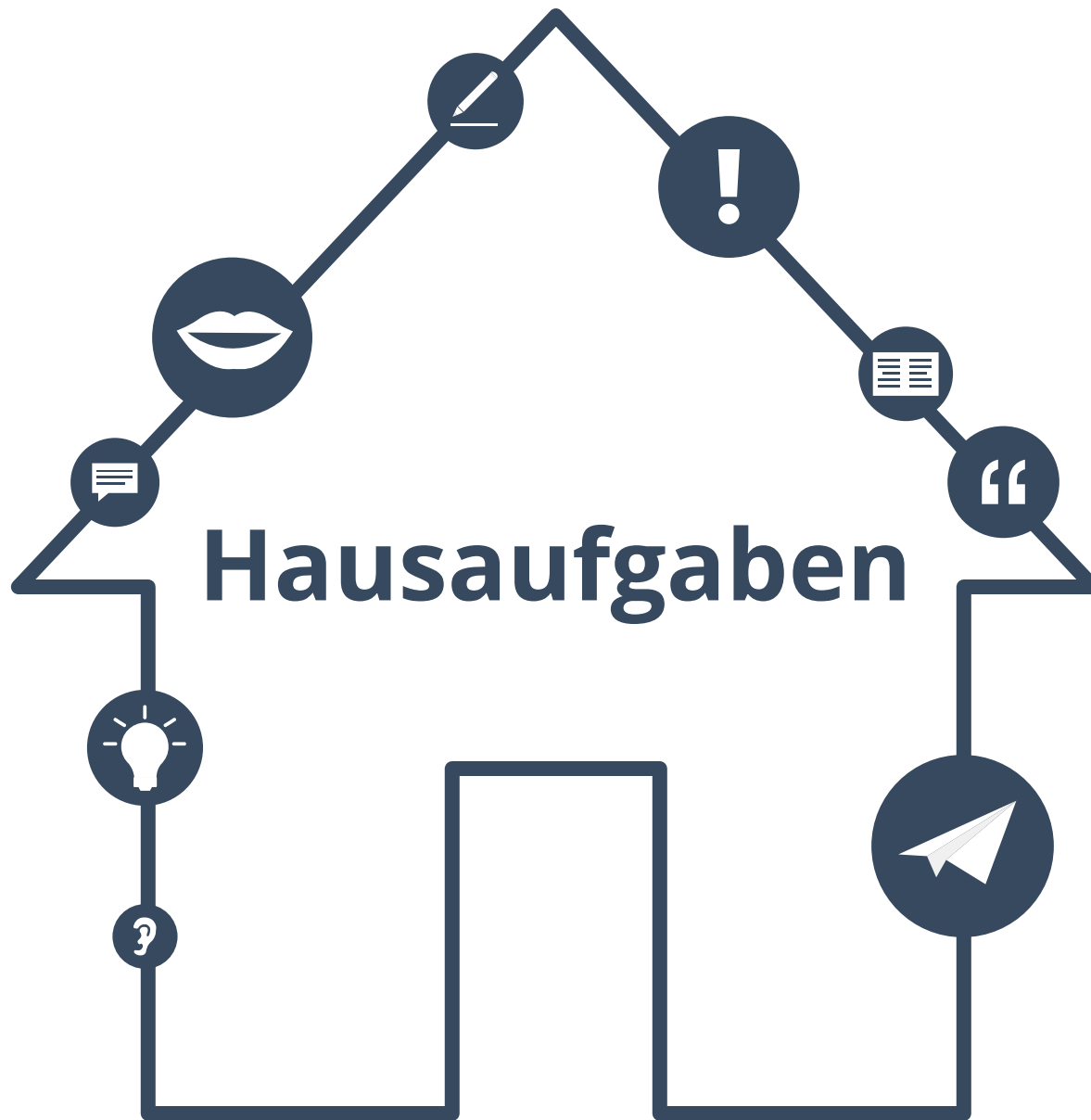
Über diese Lektion nachdenken

Denke bitte an all das, was du in dieser Lektion gelernt hast.
Was war am schwierigsten (Übungen, Wortschatz...)? Und am einfachsten?




Wenn du Zeit hast, gehe noch einmal zurück zu den schwierigsten Seiten.





Listen

**Schreibe zwei Listen: eine für Sport und eine für E-Sport.
Schreibe alles auf, was dir dazu einfällt.**

Sport

E-Sport



Hausaufgabe

Es bleibt die Frage: Was sind eigentlich Videospiele – Kunst oder Unterhaltung? Beantworte die Frage in max. 40 Zeilen und stelle einen Vergleich zwischen früher und heute an.



