

Die Entwicklung der Videospiele

LESEN

NIVEAU
Mittelstufe

NUMMER
B2_2043R_DE

SPRACHE
Deutsch






Lernziele

- Kann einen Text über die Entwicklung von Videospieleen lesen und verstehen.
- Kann mithilfe von passenden Vokabeln klar meine Meinung dazu äußern.





Auf dem Handy, dem Tablet oder dem Computer – **Videospiele** sind aus dem heutigen Alltag nicht mehr wegzudenken.



die
Suchmaschine

kunstvoll

die Entwicklung

die Interaktion

recherchieren



herausbringen

die
Unterhaltung

die
Veröffentlichung



Rund ums Internet



Google ist **die** bekannteste **Suchmaschine** im Internet.

Manche Länder liegen in ihrer **Entwicklung** hinter anderen zurück.



Im Internet kann man fast alles **recherchieren**.

Videospiele sind auch eine Form der **Unterhaltung**.





Rund ums Internet



Die Veröffentlichung seines neuen Buches wird verschoben.

Wann wird **die** neueste **Version** dieses Spiels herausgebracht?



Die Interaktion mit anderen Personen ist für die persönliche Entwicklung wichtig.

Es handelt sich hier um ein **kunstvoll** errichtetes Gebäude.

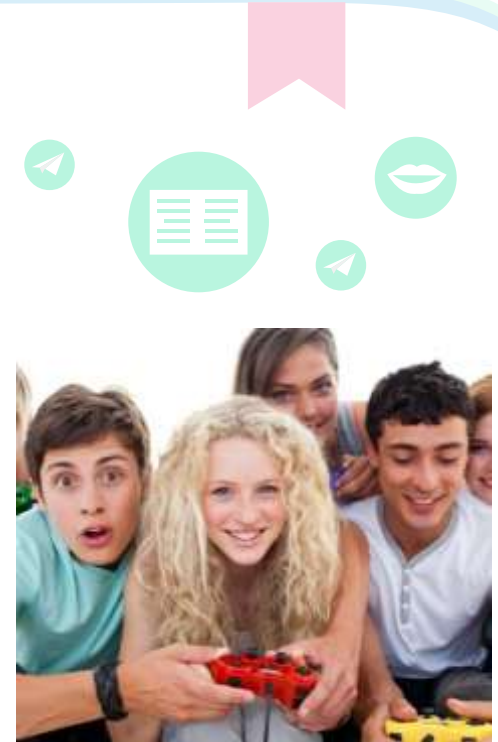




Die Entwicklung der Videospiele

Gesellschaftsspiele hat es schon immer gegeben. Die Ägypter, die Römer – alle haben ihre Zeit mit Spielen vertrieben. Doch Videospiele stellen einen weiteren Schritt dar. Sie ermöglichen, dass sich zahlreiche Personen an einem Spiel beteiligen können. Nicht zuletzt stellen das Design, die besondere Graphik und das Thema des Spiels weitere Anziehungspunkte dar.

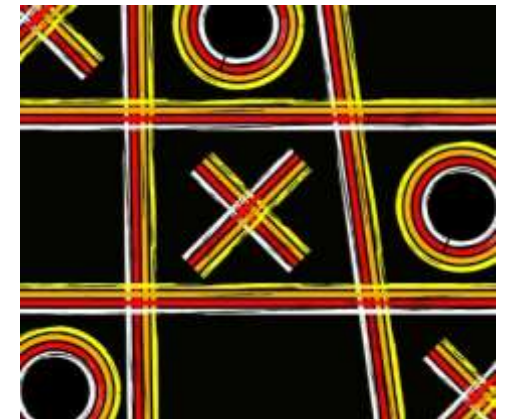
Vielleicht klingt es unglaublich, aber das erste Spiel wurde 1946 entwickelt. Es handelte sich eigentlich um einen Simulator für das Erfassen von Radarzielen. Am 25. Januar 1947 wurde das Spiel zum Patent angemeldet. Die Entwickler Thomas T. Goldsmith Jr. und Estle Ray Mann waren aber die einzigen, die es spielten.





Die Entwicklung der Videospiele

1952 wurde OXO entwickelt, eine Art Tic-Tac-Toe-Spiel. In beiden Fällen handelte es sich aber um Spiele, die schon seit Jahrzehnten auch ohne moderne Technik gespielt wurden. Man kann sagen, dass das erste wirkliche Videospiele Spacewar gewesen ist. Es wurde 1962 von der Technischen Universität Massachusetts entwickelt. 1972 kam dann Pong heraus, das die Vorliebe für Videospiele in vielen Herzen geweckt hat.





Die Entwicklung der Videospiele

Im selben Jahr erschien auch die erste Videospielekonsole, Magnavox Odyssey. Es gab 12 Karten für diese Konsole mit insgesamt 28 Spielen. Um aber die Konsole nutzen zu können, brauchte man zusätzliches Material, wie Würfel, Spielkarten usw. Eine Videospielekonsole kostete aber in dieser Zeit sehr viel, es war eher ein Luxusobjekt. Aus diesem Grund bevorzugten es viele Spieler in eine Spielhalle zu gehen und dort an Spieleautomaten ihre Künste zu beweisen.



Die Entwicklung der Videospiele

Stelle deinem Lehrer drei Fragen
zum Text.

Was interessiert dich?

Was wusstest du noch nicht?



Die Entwicklung der Videospiele

Nun stellt dein Lehrer dir Fragen
und du musst antworten.
Beantworte auch noch weitere
Aufgaben:



Die Entwicklung der Videospiele

Die Entwicklung der Videospiele ist interessant. Was hast du dir darüber gemerkt?



1

Erzähle kurz, wann die ersten Videospiele entstanden sind.

2

Kennst du das Spiel auf dem Foto? (Pong)

3

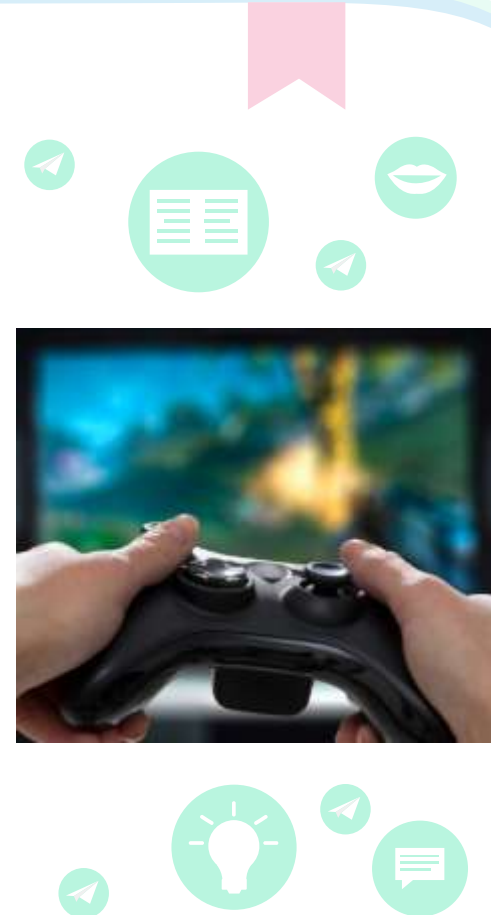
Was glaubst du? Was bedeuteten Videospiele in den 80-er Jahren? Stelle Vermutungen an.



Die Entwicklung der Videospiele

Die 80er Jahre stellten einen weiteren Schritt in der Entwicklung der Videospiele dar, denn es entstanden die ersten tragbaren Videospiegelgeräte, außerdem erschienen in dieser Zeit auch die sogenannten Heimrechner. Diese machten den Konsolen eine große Konkurrenz. Um Schritt zu halten, wurde 1989 eine neue Konsole herausgegeben, der Game Boy.

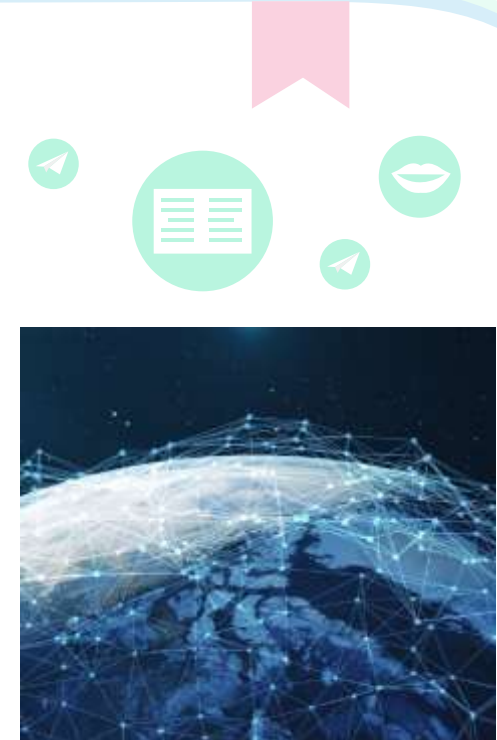
Schon von Super Nintendo gehört? Mit Sicherheit handelt es sich um einen sehr bekannten Begriff der 90er Jahre. Die Playstation und das Nintendo 64 waren neue Spielkonzepte und zeichneten sich durch mehr Realismus aus. Die Spieler waren von dem Design und der Graphik sehr begeistert und die Verkaufszahlen stiegen.





Die Entwicklung der Videospiele

2D wurde durch 3D ersetzt. Ebenfalls in dieser Zeit erschienen auch die ersten netzwerkfähigen Spiele für den PC. Es entstanden neue Spielmöglichkeiten, immer mehr Spieler konnten sich an einem Spiel beteiligen. Je nach Möglichkeit konnten sogar bis zu 10 Spieler in einem Spiel einbezogen werden. Es erschienen auch erste Strategie- und Rollenspiele mit einer Netzwerk- und Onlinefähigkeit.





Die Entwicklung der Videospiele

In den letzten Jahren, also im neuen Jahrtausend, versuchten die Hersteller die Spiele in das Leben ihrer Nutzer zu integrieren. Die Spiele werden nun viel leichter gesteuert, man braucht keine Eingewöhnungsphase oder unnötige Schulungen. Im Allgemeinen werden heute Spiele online gespielt. Es gibt ja schon Online-Turniere, an denen sich zahlreiche Spieler beteiligen. Die Preise sind in Millionenhöhe, denn zu den Sponsoren dieser Online-Veranstaltungen gehören Autobauer und Bausparkassen.



Die Entwicklung der Videospiele

Videospiele oder Spiele im Freien? Was ist besser? Begründe deine Antwort.





Mein Videospiel

**Du hast die Möglichkeit, ein neues Videospiel zu entwickeln.
Gehe auf folgende Fragen ein und mache dir Notizen.**

Was wäre das Thema?

Wie würde es aussehen?

Welche Besonderheiten würde es
haben?

A vertical notepad with a blue binding on the left and several horizontal lines for writing.



Die Entwicklung der Videospiele

Du hältst vor einer Gruppe von Jugendlichen eine Konferenz über die Entwicklung und die Folgen der Videospiele. Was würdest du ihnen zu diesem Thema erzählen und auch dazu raten?

“

Liebe Freunde, Videospiele sind eine Innovation, aber ...

”



Die Entwicklung der Videospiele

Warum Videospiele heute eine so wichtige Rolle spielen? E-Sport ist schon ein soziales Phänomen, es ist die Lebensweise einer neuen Generation. Die Spieler sind jung und lieben Technik. Für sie sind diese Online-Turniere wie Rockkonzerte früher. Es gibt ihnen die Möglichkeit, ihre Fantasie zu entfalten, frei zu sein und nicht zuletzt handelt es sich hier um eine Form der Freizeitgestaltung. Langsam werden diese Veranstaltungen auch im Fernsehen ausgestrahlt.



Die Entwicklung der Videospiele

Eine Frage bleibt aber: Können Videospiele zu Gewalt führen? Studien besagen, dass Computerspiele die Entwicklung von Hass, Wut und Rache insbesondere bei Jugendlichen fördern können. Viele Computerspiele haben im Mittelpunkt Kriegssituationen und die Spieler müssen diese überwinden, auf andere schießen oder töten. Als sehr gewalttätig werden Strategiespiele eingestuft, denn in diesem Fall kommandiert der Spieler eine Kriegspartei und muss eine oder mehrere andere Mächte besiegen.



Die Entwicklung der Videospiele

Es gibt aber auch Spiele, welche die Kreativität und Intelligenz fördern. Laut Studien kann man während der Spiele verschiedene geistige Fähigkeiten trainieren und verbessern. Spiele fördern die Konzentrationsfähigkeit der Teilnehmer und nicht zuletzt die Interaktion, denn wie im Falle anderer Spiele geht es auch hier um Zusammenarbeit, Fairness und Geduld. Fakt ist, dass die Spiele einen Teil der heutigen Gesellschaft darstellen und aus unserem Alltag nicht mehr wegzudenken sind.



Zum Nachdenken!

**Was denkst du? Können
Videospiele die Gewalt oder
die Kreativität fördern?
Begründe deine Aussage!**

Gewalt

oder

Kreativität?



Debatte

Videospiele – Für und Wider!
Führe eine Debatte mit deinem Lehrer.
Welcher Meinung bist du, welcher Meinung ist dein Lehrer?



Meiner Meinung nach sind Videospiele gut, denn ...



Ich finde Online-Spiele zu aggressiv, weil ...





Gute Frage!

**Welche Rolle
spielen Videospiele
in deinem Leben?**



Diktat

Schreibe, was dir dein Lehrer / deine Lehrerin diktiert!

A sheet of lined paper with a vertical margin line on the left and a series of horizontal lines for writing. The paper has a perforated edge on the left side, suggesting it is part of a notebook.



Über die Lernziele nachdenken

Gehe zur zweiten Seite dieser Lektion zurück und prüfe, ob du die Lernziele erreicht hast.

ja

nein

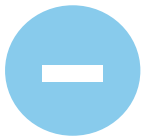
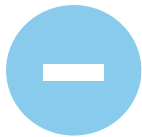




Über diese Lektion nachdenken

Denke bitte an all das, was du in dieser Lektion gelernt hast.
Was war am schwierigsten (Übungen, Wortschatz...)? Und am einfachsten?



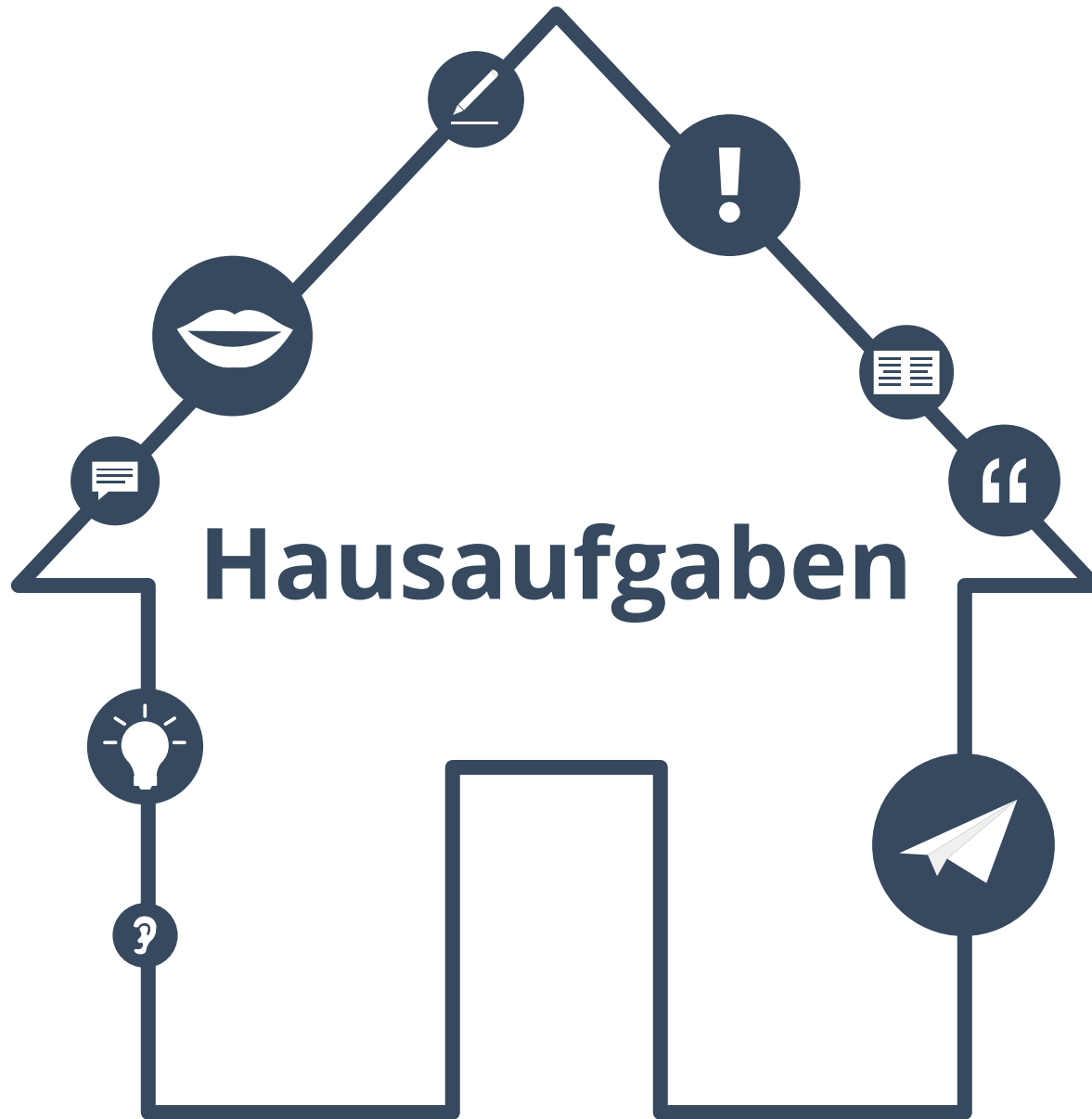




Wenn du Zeit hast, gehe noch einmal zurück
zu den schwierigsten Seiten.



Texttranskription

2D wurde von 3D ersetzt. Ebenfalls erschienen in dieser Zeit die ersten netzwerkfähigen Spiele für den PC. Es entstanden neue Spielmöglichkeiten, immer mehr Spieler konnten sich an einem Spiel beteiligen. Je nach Möglichkeit konnten sogar bis zu 10 Spieler in einem Spiel einbezogen werden. Es erschienen auch erste Strategie- und Rollenspiele mit Netzwerk- und Onlinefähigkeit.





Vor- und Nachteile

Schreibe Vor- und Nachteile zum Thema *Videospiele* auf.

Vorteile

Nachteile
