

Los deportes electrónicos

LECTURA

NIVEL
Intermedio

NÚMERO
B2_2046R_ES

IDIOMA
Español






Objetivos

- Leer acerca de los deportes electrónicos
- Leer acerca de la adicción a los videojuegos y sus consecuencias
- Hablar de cómo combatir adicciones





Los **deportes electrónicos** pueden ser una diversión apasionante, pero para algunos jóvenes lo que era un pasatiempo se ha convertido en una **adicción**.



Hagamos memoria

mapas de bits

interacción

gráficos

grafistas



tutorial

alta definición

juego de rol

gráficos
vectoriales



Hagamos memoria



Es un hecho que hay una línea fina entre pasión y adicción.

Estoy de acuerdo. Sin embargo, no hace falta exagerar.



No estoy de acuerdo. Si no se pone remedio, quizás será demasiado tarde...

Bueno, puede que al final tengas razón.





Hagamos memoria



Es sabido que algunos jóvenes pasan demasiado tiempo delante del ordenador.

Sí, pero no todos juegan a deportes electrónicos.



Estoy de acuerdo. También hay juegos educativos, por ejemplo.

¡Totalmente!





Los deportes electrónicos

Estamos muy acostumbrados a quedar con los amigos para tomar algo mientras vemos un partido de fútbol por la tele, a estar pendientes de La Vuelta o quizás ver un partido de básquet. Otras veces, también nos encontramos con amigos para **echar unas partidas** a la Play. Lo que quizás no es tan común es reunirse en un estadio para observar competiciones de videojuegos.





Los deportes electrónicos

Los eSports o **deportes electrónicos** están ganando cada día más popularidad en todo el mundo, así que estas **competiciones multijugador** no solo son importantes para quienes participan activamente en ellas, sino que se han convertido en un fenómeno digno de ser observado y comentado en grandes eventos a nivel mundial.





Los deportes electrónicos

La mayoría de veces, en estos eventos se juega a **videojuegos de rol multijugador masivos en línea**, también conocidos con las siglas en inglés MMORPG. Estos permiten que miles de jugadores jueguen simultáneamente en un **mundo virtual**, cada uno encarnando a un personaje distinto que deberá conseguir un objetivo diferente. Así pues, desde sus respectivas casas, cada jugador, mayoritariamente hombres, se convierte en un tirador, caballero o jugador de fútbol, entre muchos otros, dependiendo del tipo de deporte electrónico que estén practicando.





Echar unas partidas

¿Quedas con tus amigos para echar partidas?

En el texto aparece la expresión **echar unas partidas**, ¿sabes qué significa?



Echar...

¿Conoces más expresiones con *echar*? Piensa en más ejemplos, piensa su significado y haz frases con ellas.

una siesta

una mano

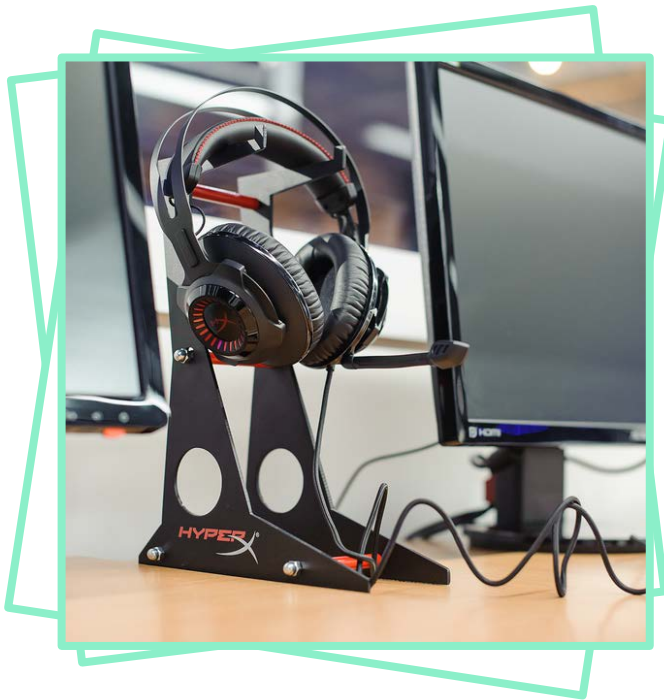
un vistazo

...



¿Deportes electrónicos o en vivo?

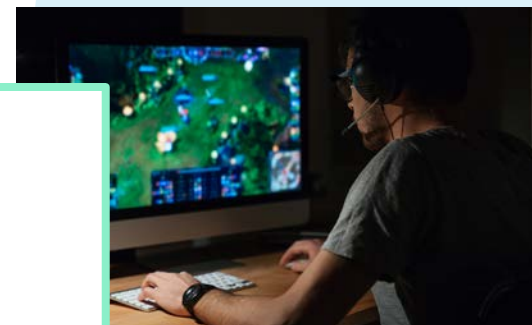
Como hemos leído en el texto, los deportes electrónicos se están poniendo de moda. Y tú, ¿qué prefieres?





La adicción a los deportes electrónicos

El hecho de que se haya popularizado ha implicado que los deportes electrónicos se hayan trasladado de las casas particulares a los estadios más grandes del mundo. A parte de mover mucho más dinero del que ya movían hasta el momento, esto también ha generado otra problemática: los jóvenes quieren llegar a lo más alto y aspiran a ser los mejores del ámbito, en definitiva, se han profesionalizado. Algo que en sí mismo no tendría por qué ser un problema, en algunos países y para muchos jóvenes se está convirtiendo en un asunto trascendental e, incluso, peligroso: se está convirtiendo en una adicción.





La adicción a los deportes electrónicos

Los aficionados a este tipo de videojuegos empiezan por querer pasar más y más horas jugando: para ellos es la mejor forma de practicar y mejorar. Algunos pueden llegar a pasarse como mínimo diez horas delante del ordenador. Esto conlleva una pérdida de interés en todo lo que les rodea. De pronto, la escuela o el trabajo pasan a ser algo secundario y pierden importancia.





La adicción a los deportes electrónicos

Pero no solo eso, la familia y los amigos tampoco son tan interesantes como lo son los **contrincantes virtuales** que nunca han conocido en persona, pero con quien hablan a través de un micrófono para darles órdenes o para ganarles. Hay muchos que incluso se aíslan totalmente, dejan de comer o dormir. Evidentemente, a parte de las consecuencias psicológicas que esto puede comportar, también sufren de **secuelas** físicas. En Corea, un chico pensó que era más importante el juego que dormir y terminó muriendo sin poder terminar la partida.





Adicción

En el texto se habla de adicciones. Fíjate en estas palabras, ¿crees que tienen todas el mismo significado? ¿Y la misma intensidad? Da tu opinión.

adicción pasión
interés **hobby**
pasatiempo



Consecuencias

Con tus palabras, ¿puedes hacer una lista de consecuencias de la adicción a los videojuegos? Piensa y comenta otras que se te ocurran.

A sheet of white lined paper with a blue vertical margin on the left side, intended for writing a list of consequences.





Reflexiona

¿Te consideras adicto a algo?

¿Puede ser algo positivo?





Buscar soluciones

Aunque los jugadores se lo pasan en grande con cada partida, hay muchos expertos que temen por las consecuencias que pueden tener para toda esta generación de jóvenes y para la sociedad en general. Es por este motivo que poco a poco se han llevado a cabo distintas acciones y proyectos para intentar frenar lo que para algunos es una locura. Es el caso de Corea, por ejemplo, donde la adicción a los videojuegos es un tema de actualidad.





Buscar soluciones

Allí el gobierno puso en marcha la ley Cinderella, que prohibía a los menores de dieciséis años jugar entre la medianoche y las seis de la mañana. Un director de escuela, en cambio, pensó que era mejor introducir los videojuegos en la escuela para intentar que los alumnos tuvieran ganas de ir al cole.





Buscar soluciones

Pero también hay algunas medidas que podrían parecer un poco más drásticas, como clínicas psiquiátricas que dan **electrochoques** al cerebro de sus pacientes o campos de verano de **desintoxicación**. En definitiva, medidas extremas para una cuestión cada día más predominante que, aunque nos parezca algo lejano que solamente ocurre en casa del vecino, un día también nos puede ocurrir a nosotros.





Busca en el texto un sinónimo de...

radicales

abundar

realizar

divertirse



Compara

polémica

...

Compara las soluciones que han encontrado para combatir la adicción a los videojuegos.

drástica

efectiva



Imagina que...

Imagina que eres un político de un país donde hay un problema general de adicción con los videojuegos.

¿Qué medidas adoptarías?



Diálogo

Tu mejor amigo te cuenta que tiene un problema de adicción. ¿Qué consejos le darías? Imagina el dialogo.



Necesito que me ayudes. Últimamente no puedo vivir sin _____.

Yo en tu lugar _____.



...

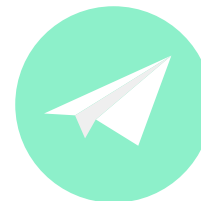


Reflexiona sobre los objetivos

Vuelve a la segunda página y comprueba si has alcanzado los objetivos de esta lección.

sí

no





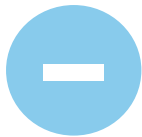
Reflexiona sobre la lección

Piensa en todo lo que has aprendido en esta lección.
¿Qué ha sido lo más difícil (actividades, vocabulario...)? ¿y lo más fácil?









Si tienes tiempo, repasa las páginas más difíciles de nuevo.





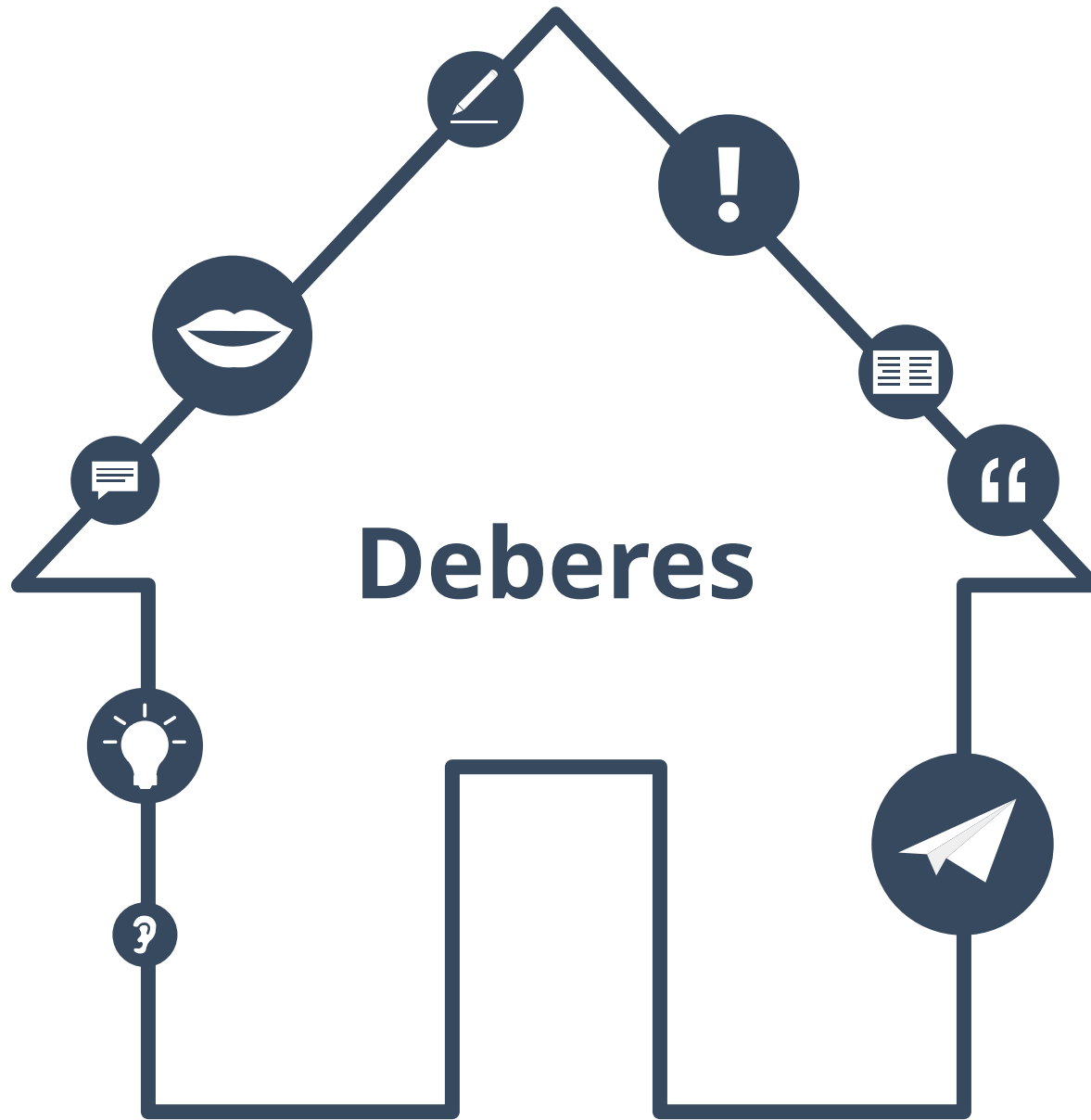
Soluciones

drásticas, predominar, llevar a cabo, pasarlo en grande

Ejercicio p. 22

Respuesta libre

Ejercicio p. 10, 11, 12, 16, 17, 18, 23, 24 y 25



Deberes



Rellena los huecos y escribe tres frases más con *echar*

1. Estos deberes son demasiado complicados para mi. ¿Me podrías echar _____?
2. Si estás tan cansada, ¿por qué no te echas una _____?
3. Fuimos a echar un _____ a una casa nueva, nos queremos mudar pronto.
4. _____.
5. _____.
6. _____.

vistazo

una mano

siesta



Escribe a tu amigo

Escribe un correo electrónico informal a un amigo y cuéntale una adicción que tengas. Explícale cómo te sientes y pídele consejo.

- □ ×

Para:

Asunto:

Querido...



Soluciones a los deberes

Ejercicio p. 31
Respuesta libre

Ejercicio p. 30
una mano, una siesta, un vistazo

